

08241390-0

Antonio Ceseracciu

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> 08241390-0		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Antonio Ceseracciu	October 23, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	08241390-0	1
1.1	SkidCars GUIDE	1
1.2	skate	2
1.3	rollerblade	2
1.4	ducato	2
1.5	WINDOWS	2
1.6	ski	2
1.7	aereo	2
1.8	INSTALLAZIONE	2
1.9	COPYRIGHT	3
1.10	AUTORE	3
1.11	FUTURO	3
1.12	SUPER SKIDMARKSII	4
1.13	DISCLAIMER	4
1.14	TANK	4
1.15	Ciospa	4
1.16	Water-ski	4
1.17	banana	4

Chapter 1

08241390-0

1.1 SkidCars GUIDE

*****NUOVE MACCHINE PER
SUPER~SKIDMARKSII

by
A.Ceseracciu

skate

rollerblade

ducato

WINDOWS

ski

aereo

TANK

Ciospa

Water-ski

banana

DISCLAIMER

INSTALLAZIONE

COPYRIGHT

AUTORE

FUTURO

1.2 skate

```
skate.ag          :un pattino tradizionale a quattro ruote
.ecs
.set
```

1.3 rollerblade

```
rollerblade.ag   :un rollerblade da corsa a cinque ruote
.ecs
.set
```

1.4 ducato

```
ducato.ag        :un furgone dalle proporzioni un po' esagerate...
.ecs
.set
```

1.5 WINDOWS

```
WINDOWS.ag       :finalmente, l'incarnazione delle potenzialità di windows...
.ecs              P.S.:l'edizione '95 doveva essere chiamata "CHICAGO" ;- )
.set
```

1.6 ski

```
ski.ag           :uno sciatore da corsa...
.ecs
.set
```

1.7 aereo

```
aereo.ag         :aereo di foggia inusuale, forse rubato a Paperino...
.ecs
.set
```

1.8 INSTALLAZIONE

Copiate semplicemente il contenuto della directory "vehicles" (cioè i files <nome del veicolo>.aga,<nome del veicolo>.ecs, <nome del veicolo>.set) dell'archivio nella directory "vehicles" appartenente a quella creata nell'installazione di Super Skidmarks II. Non so se esiste un modo per far funzionare i nuovi veicoli da floppy. Se volete, potrete comprimere i files con crunch-mania, come quelli originali, ma non ho provato questa soluzione. Di solito sarà compresa nell'archivio un'immagine in hi-res del veicolo in tutto il suo splendore.

1.9 COPYRIGHT

Siete liberi di fare ciò che volete con questi modelli, tranne ←
distribuirli
senza questo file o come se fossero vostri.

Questo pacchetto può essere liberamente distribuito via BBS, Internet/UseNet, librerie di software come quella di Fred Fish e il CD-ROM di Aminet, e altri canali elettronici simili.

Le riviste con disco e i servizi di distribuzione che aggiungono un prezzo extra per i trasferimenti dei file non possono distribuirlo senza permesso scritto dell'

autore
!

Qualunque suggerimento per nuovi veicoli, o qualunque opinione in merito, saranno accolti con piacere, così come qualunque piccola donazione, se davvero vi piacciono questi modelli e vorreste vederne tanti ancora.

1.10 AUTORE

ANTONIO~CESERACCIU
via Siracusa 36

Padova - ITALY

e-mail: antony@dei.unipd.it

1.11 FUTURO

Modelli in cantiere:

Ciclista

Previsti (???):

Spider

Se qualcuno sa come si fa a cambiare le prestazioni particolari di ogni veicolo (con una modifica del file *.set, presumo) può comunicarmelo al mio

indirizzo
. Grazie.

1.12 SUPER SKIDMARKSII

SUPER SKIDMARKS II è © Acid Software

1.13 DISCLAIMER

Utilizzando questo prodotto, si accetta la PIENA responsabilità per qualsiasi danno o perdita di dati che può accadere durante l'utilizzo o il cattivo uso dello stesso. Il programmatore del software NON ne sarà responsabile.

1.14 TANK

TANK.agc :un potentissimo carrarmato disoccupato
.ecs
.set

1.15 Ciospa

Ciospa.agc :una vespa un po' truccata...
.ecs
.set

1.16 Water-ski

caravan.agc :per rimpiazzare la vecchia roulotte: uno sciatore
.ecs acquatico...
.set

1.17 banana

banana.agc :la banana piu' veloce del mondo... e non solo... (da un'idea di Brian Jones)...
.ecs
.set
